



UISP LEGA CALCIO PESCARA



Sede	Via dei Peligni 24 – 65127, PESCARA
Telefono	3342593776
Sito Internet	uispmagazine.altervista.org
Info/e-mail	uispmagazine@gmail.com
Orario Ufficio	Dal Lunedì al Venerdì , dalle 16.30 alle 19.30

COMUNICATO UFFICIALE N° 05 DEL 26/08/2022

30° CAMPIONATO NAZIONALE “OVER 40” 2022/2023

2^ FASE – REGIONALE ABRUZZO

DISPOSIZIONI FINALI (DEROGHE ALLA NORMATIVA GENERALE)

Articolo 1 – Tempi di gara e massimi di attesa

I tempi di gara saranno di trentacinque (35) minuti ciascuno, con intervallo massimo di dieci (10) minuti.

Il termine massimo di attesa (prendendo come riferimento l'orario d'inizio indicato sul Comunicato Ufficiale) è fissato, per tutte le partite e su qualsiasi campo di gioco, in quindici (15) minuti, trascorsi i quali, le Società assenti saranno considerate “**Rinunciatarie**” alla gara.

Inoltre le Società devono presentare, quindici (15) minuti prima dell'inizio della gara, la distinta all'arbitro, debitamente compilata e riportante obbligatoriamente le **date di nascita dei singoli atleti, il n° di tessera UISP 2022/2023 ed il n° di documento di riconoscimento**.

Articolo 2 – Sostituzioni

In elenco gara possono essere inseriti massimo diciotto (18) nominativi di atleti. È possibile effettuare tutte le sette (7) sostituzioni, prescindendo dai ruoli.

Articolo 3 – Obblighi delle squadre ospitanti

È fatto obbligo alle squadre ospitanti fornire all'arbitro i palloni, regolamentari ed in buono stato, per la disputa della gara.

Mettere a disposizione dell'arbitro un Dirigente Accompagnatore (menzionato in distinta) che ne curi l'incolumità prima, durante e dopo la gara.

In mancanza di tale Dirigente, sarà cura del Capitano farne le veci.

Indossare la propria divisa ufficiale (vedasi distinta allegata – Contatti serie A e serie B).

Articolo 4 – Obblighi delle squadre ospitate

È fatto obbligo alle squadre ospitate cambiare la propria divisa qualora essa risulti, a discrezione dell'arbitro, uguale o simile a quella delle squadre ospitanti.

Articolo 5 – Parastinchi

È obbligatorio l'uso dei parastinchi, chi ne fosse sprovvisto non potrà prendere parte alla gara.



UISP LEGA CALCIO PESCARA	
Sede	Via dei Peligni 24 – 65127, PESCARA
Telefono	3342593776
Sito Internet	uispmagazine.altervista.org
Info/e-mail	uispmagazine@gmail.com
Orario Ufficio	Dal Lunedì al Venerdì , dalle 16.30 alle 19.30

Articolo 6 – Tessera UISP e Documento di Riconoscimento

Tutti coloro che fossero sprovvisti di tessera UISP 2022/2023 o del documento di riconoscimento (carta d'identità, patente o comunque un documento riconosciuto valido dallo stato italiano) non potranno prendere parte alla gara.

Non sono valide autocertificazioni, fotocopie di documenti non autenticate dal Comune di appartenenza, conoscenza personale dell'arbitro.

Articolo 7 – Numerazione delle maglie

Non è obbligatoria la numerazione successiva dal numero uno (1) al numero diciotto (18).

Articolo 8 – Comunicati Ufficiali

I Comunicati Ufficiali, emessi ogni giovedì dopo le ore 18.00, si presumeranno conosciuti, come da sempre, a far data dalla loro pubblicazione ed affissione nei locali della Lega in via dei Peligni 24.

Articolo 9 – Guardalinee di parte

Non è necessario, per nessuna delle due squadre partecipanti alla gara, mettere a disposizione dell'arbitro il guardalinee di parte.

Articolo 10 – Recupero delle gare sospese

Le gare sospese per infortunio dell'arbitro, per cause di forza maggiore o per motivi ambientali, verranno recuperate **integralmente** (dal 1° minuto) ripartendo dal risultato di 0 – 0.

Le sanzioni disciplinari adottate prima della sospensione della gara avranno validità a tutti gli effetti.

Articolo 11 – Coppa Disciplina

Come da consuetudine dal 1997, al raggiungimento dei cento (100) punti di penalità, la Società interessata andrà Fuori Classifica (F.C.).

Articolo 12 – Regolamento Tecnico Nazionale

Per tutto quanto non previsto e specificato nelle presenti Disposizioni Finali, avrà valore quanto disposto nel **Regolamento Tecnico Nazionale “Edizione Settembre 2018” della UISP Nazionale Calcio.**